



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca
Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
Ambito Territoriale Cosenza 1

Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"

Via Negroni, 5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado

Fondi Strutturali Europei
Programma Operativo Nazionale

"Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014- 2020

Prot. n. 03444/U-IV.5

Cosenza li 14/05/2019



Dipartimento Turismo e Beni Culturali
Istruzione e Cultura

AL D.S.G.A dell'IC Dott.ssa Caterina IELPO
SEDE

All'Albo online dell'istituzione Scolastica
SEDE

Al Responsabile sito Web dell'Istituzione Scolastica
SEDE

Oggetto: **Graduatoria definitiva** dei partecipanti al Bando prot. n. 02933/U-IV.5 del 16/04/2019- Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 "*Pensiero computazionale e cittadinanza digitale*". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Titolo del Progetto: "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006. **Bando interno per la selezione della Figura di Supporto alla Piattaforma GPU.**

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTE le disposizioni e istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai FSE e FESR 2014/2020;

VISTO l'Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale";

VISTA la Lettera autorizzativa Prot. n. AOODGEFID\027745 del 24/10/2018 Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale" Titolo progetto: "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006 ;

VISTA La nota del MIUR prot. 1588 del 13 gennaio 2016 "Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria", dove viene evidenziato che l'Istituzione Scolastica potrà coinvolgere, nella realizzazione del progetto formativo, personale interno o esterno;

VISTO che qualsiasi incarico conferito a personale interno/esterno deve essere preceduto da specifiche procedure di selezione. Nessun incarico, quindi, può essere conferito direttamente;

VISTO che ai sensi dell'art. 40 del D.I. 44/2001, l'istituzione scolastica può stipulare contratti di prestazione d'opera con esperti per particolari attività ed insegnamenti, al fine di garantire l'arricchimento dell'offerta formativa, nonché la realizzazione di specifici programmi di ricerca e di sperimentazione;

VISTI i Regolamenti U.E. e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del progetto PON e le disposizioni normative vigenti in materia per la realizzazione dei Progetti FSE;

VISTO il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

VISTO il d.leg.vo 165/2001, rubricato "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Pubblica Amministrazione";

VISTO il decreto dirigenziale n. 01066/E-IV.5 del 06/02/2019 di acquisizione della somma del progetto PON FSE Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale" Titolo progetto: "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006, in bilancio nel programma annuale dell' E.F. 2019 per l'importo di € 24.528,00, nell'Aggregato 02 – Voce 01- Uscita P210;

VISTO il D.I. 44/2001 art.33 e art.40;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi PON FSE;



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

Ambito Territoriale Cosenza 1

Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"

Via Negroni, 5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado



Dipartimento Turismo e Beni Culturali

Istruzione e Cultura

VISTO il Regolamento CE n. 1159/2000 del 30.05.2000, relativo alle Azioni informative e pubblicitarie a cura degli Stati membri sugli interventi dei Fondi Strutturali e all'allegato sulle modalità di applicazione;

VISTA la nota prot. MIUR AOODGEFID 0034815 DEL 02/08/2017, con la quale si precisa che per il conferimento di incarichi venga preliminarmente verificata la presenza di personale interno;

ATTESA la necessità di procedere all'individuazione di figure specializzate interne all'Istituto tra il Personale docente, con i quali stipulare contratti per la realizzazione del Progetto in oggetto;

VISTE le Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria di cui alla nota prot.1588 del 13 gennaio 2016, e le relative integrazioni fornite con nota MIUR.AOODGEFID prot. 31732 del25/7/2017 e prot. 37407 del 21/11/2017;

VISTO il D.I. n. 129 del 28 Agosto 2018;

PREMESSO che per l'attuazione del Progetto PON è necessario avvalersi di figure di elevato profilo professionale aventi competenze specifiche nei vari percorsi costituenti l'azione formativa;

VISTI e TENUTO CONTO dei criteri stabiliti dalle delibere degli OO.CC, Collegio dei Docenti n. 4 del 29 Ottobre 2018 e Consiglio d'Istituto n. 18 del 29 Ottobre 2018;

VISTO il Regolamento per la disciplina degli incarichi e dei contratti di prestazione d'opera interni ed esterni prot. n. 6000/U-IV.5 del 30/10/2018, approvato dal Consiglio di Istituto n. 18 del 29 Ottobre 2018;

VISTO il Bando prot. n. 02933/U-IV.5 del 16/04/2019, Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Titolo del Progetto: "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006. Bando interno per la selezione della Figura di Referente della valutazione.

VISTO il verbale n. 2 prot. n. 03196/U-IV.5 del 07/05/2019 della Commissione di supporto al GOP;

VISTA la Graduatoria provvisoria prot. n. 03197/U-IV.5 del 7 Maggio 2019, dei partecipanti al Bando prot. n. 02933/U-IV.5 del 16/04/2019- Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Titolo del Progetto: "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006. **Bando interno per la selezione della Figura di Supporto alla Piattaforma GPU.**

CONSIDERATO che alla data odierna non sono pervenuti ricorsi alla sopraccitata graduatoria provvisoria nei giorni stabiliti,

E M A N A

la Graduatoria definitiva dei partecipanti al Bando prot. n. 02933/U-IV.5 del 16/04/2019- Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Titolo del Progetto: "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006. **Bando interno per la selezione della Figura di Supporto alla Piattaforma GPU.**

Titolo del progetto: "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006.

N.	Cognome e Nome	Luogo di nascita	Prov.	Data di nascita	Codice Fiscale	Punti
1.	VIGNA IGINO	San Pietro in Guarano	Cs	20/08/1960	VGNGNI60M20I14U	95

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Marina DEL SORDO

documento firmato digitalmente ai sensi e per gli effetti
del Codice dell'Amministrazione Digitale e norme ad esso connesse