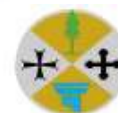




Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca
 Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria
 Ambito Territoriale Cosenza 1



Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"

Dipartimento Turismo e Beni Culturali

Via Negroni,5 – Cosenza
 Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado

Istruzione e Cultura

Fondi Strutturali Europei
Programma Operativo Nazionale

"Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014- 2020

Prot. n. 02932/U-IV.5

Cosenza li 16/04/2019

Ai Docenti
 in servizio presso l'IC Cosenza III "Via Negroni"
 per l'anno scolastico 2018/2019
SEDE

Al DSGA dell'IC
 Dott.ssa Caterina IELPO
SEDE

All'Albo online dell'IC
SEDE

Al Responsabile del sito web dell'IC
SEDE

Oggetto: Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale". Asse I – Istruzione – Fondo Sociale Europeo (FSE). Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale Titolo del Progetto: "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006. Bando interno per la selezione della Figura di Referente della valutazione.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

VISTE le disposizioni e istruzioni per l'attuazione delle iniziative cofinanziate dai FSE e FESR 2014/2020;
VISTO l'Avviso pubblico 2669 del 03/03/2017 - Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale";
VISTA la Lettera autorizzativa Prot. n. AOODGEFID\027745 del 24/10/2018 Fondi Strutturali Europei – Programma Operativo Nazionale "Per la scuola, competenze e ambienti per l'apprendimento" 2014-2020. Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale" Titolo progetto: "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006 ;
VISTA La nota del MIUR prot. 1588 del 13 gennaio 2016 "Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria", dove viene evidenziato che l'Istituzione Scolastica potrà coinvolgere, nella realizzazione del progetto formativo, personale interno o esterno;
VISTO che qualsiasi incarico conferito a personale interno/esterno deve essere preceduto da specifiche procedure di selezione. Nessun incarico, quindi, può essere conferito direttamente;
VISTO che ai sensi dell'art. 40 del D.I. 44/2001, l'istituzione scolastica può stipulare contratti di prestazione d'opera con esperti per particolari attività ed insegnamenti, al fine di garantire l'arricchimento dell'offerta formativa, nonché la realizzazione di specifici programmi di ricerca e di sperimentazione;



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

Ambito Territoriale Cosenza 1

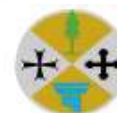
Istituto Comprensivo Cosenza III "V. Negroni"

Dipartimento Turismo e Beni Culturali

Via Negroni, 5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado

Istruzione e Cultura



VISTI i Regolamenti U.E. e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del progetto PON e le disposizioni normative vigenti in materia per la realizzazione dei Progetti FSE;

VISTO il DPR 275/99, concernente norme in materia di autonomia delle istituzioni scolastiche;

VISTO il d.leg.vo 165/2001, rubricato "Norme generali sull'ordinamento del lavoro alle dipendenze della Pubblica Amministrazione";

VISTO il decreto dirigenziale n. 01066/E-IV.5 del 06/02/2019 di acquisizione della somma del progetto PON FSE Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale" Titolo progetto: "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514- CUP: C89F18000960006, in bilancio nel programma annuale dell' E.F. 2019 per l'importo di € 24.528,00, nell'Aggregato 02 – Voce 01- Uscita P210;

VISTO il D.I. 44/2001 art.33 e art.40;

VISTE le indicazioni del MIUR per la realizzazione degli interventi PON FSE;

VISTO il Regolamento CE n. 1159/2000 del 30.05.2000, relativo alle Azioni informative e pubblicitarie a cura degli Stati membri sugli interventi dei Fondi Strutturali e all'allegato sulle modalità di applicazione;

VISTA la nota prot. MIUR AOODGEFID 0034815 DEL 02/08/2017, con la quale si precisa che per il conferimento di incarichi venga preliminarmente verificata la presenza di personale interno;

ATTESA la necessità di procedere all'individuazione di figure specializzate interne all'Istituto tra il Personale docente, con i quali stipulare contratti per la realizzazione del Progetto in oggetto;

VISTE le Linee Guida per l'affidamento dei contratti pubblici di servizi e forniture di importo inferiore alla soglia comunitaria di cui alla nota prot. 1588 del 13 gennaio 2016, e le relative integrazioni fornite con nota MIUR.AOODGEFID prot. 31732 del 25/7/2017 e prot. 37407 del 21/11/2017;

VISTO il D.I. n. 129 del 28 Agosto 2018;

PREMESSO che per l'attuazione del Progetto PON è necessario avvalersi di figure di elevato profilo professionale aventi competenze specifiche nei vari percorsi costituenti l'azione formativa;

VISTI e TENUTO CONTO dei criteri stabiliti dalle delibere degli OO.CC, Collegio dei Docenti n. 4 del 29 Ottobre 2018 e Consiglio d'Istituto n. 18 del 29 Ottobre 2018;

VISTO il Regolamento per la disciplina degli incarichi e dei contratti di prestazione d'opera interni ed esterni prot. n. 6000/U-IV.5 del 30/10/2018, approvato dal Consiglio di Istituto n. 18 del 29 Ottobre 2018;

VISTO il verbale n. 1 prot. n.02931 /U-IV.5 del 16/04/2019 della Commissione di supporto al GOP;

CONSIDERATO che si rende necessario avviare la procedura per la selezione di personale interno all'Istituto a cui affidare l'incarico di Referente per la valutazione, tra i Docenti di ruolo all'interno dell'organico dell'istituzione scolastica con adeguate competenze informatiche,

EMANA

il seguente **bando interno**, riservato esclusivamente al personale dell'amministrazione scrivente, docenti con contratto a tempo indeterminato titolari nell'Istituto Comprensivo Cosenza III "V. Negroni" in servizio nell'anno scolastico 2018/2019, per n. 1 incarico di Figura di Referente per la valutazione per l'attuazione del progetto Obiettivo Specifico 10.2 – Azione 10.2.2 - Azioni volte allo sviluppo delle competenze digitali. Titolo del Bando Pensiero computazionale e cittadinanza digitale - Titolo del progetto: "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514- CUP: C89F18000960006.

OGGETTO DELL'INCARICO

Alla Figura di Referente per la valutazione è richiesta la seguente prestazione sulla base del C.V. presentato:

1. conoscenza approfondita della progettazione PON;
2. esperienze di immissione dati in piattaforma di gestione PON (in qualità di facilitatore, valutatore, tutor e/o esperto);
3. competenze digitali certificate;
4. conoscenza del Piano Nazionale Scuola digitale;
5. esperienze pregresse nella progettazione, nel coordinamento di progetti e nella valutazione;



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

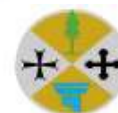
Ambito Territoriale Cosenza 1

Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"

Dipartimento Turismo e Beni Culturali

Via Negroni,5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado



Istruzione e Cultura

6. partecipazione a gruppi di progetto e gestione P.O.N.;
7. esperienze maturate in attività di formazione (progetti PON, POR,...).

ART.2

Compiti di pertinenza della FIGURA DI REFERENTE PER LA VALUTAZIONE

1. Cooperare con DS, DSGA e con il Supporto alla Piattaforma informatica GPU al fine di garantire la fattibilità di tutte le attività e il rispetto della temporizzazione prefissata, degli spazi, delle strutture, degli strumenti;
2. Garantire, di concerto con Tutor ed Esperti di ciascun percorso di formazione, la presenza di momenti di valutazione secondo le diverse esigenze e facilitarne l'attuazione;
3. Coordinare le iniziative di valutazione degli interventi effettuati su più moduli destinati ad uno stesso target, garantendo lo scambio e la circolazione dei risultati;
4. Essere l'interfaccia con tutte le iniziative di valutazione interna ed esterna, facilitandone la realizzazione e garantendo, all'interno, l'informazione sugli esiti conseguiti;
5. Predisporre strumenti per monitorare i risultati dell'intervento e registrare, per ciascun destinatario, il livello raggiunto rispetto all'indicatore di risultato prescelto (valore target che il progetto dovrebbe raggiungere);
6. Raccogliere dati osservativi sull'efficacia degli interventi, sul miglioramento delle competenze professionali dei destinatari, offrendo un feedback utile all'autovalutazione dei risultati raggiunti;
7. Raccogliere dati osservativi sul processo che l'azione formativa attiva sui destinatari e, indirettamente, sui livelli di performance dell'amministrazione.

ART.3

- Criteri di comparazione dei curricula vitae e modalità di selezione della FIGURA DI REFERENTE PER LA VALUTAZIONE.

La selezione è effettuata subito dopo la presentazione delle candidature mediante la comparazione dei curricula vitae pervenuti. La comparazione avverrà mediante l'attribuzione di un punteggio predeterminato in relazione alla valutazione dei titoli di cui alla tabella sottostante:

VALUTAZIONE CURRICULUM

Figura di supporto per la gestione della Piattaforma Informatica GPU	Totale Punt (a cura del candidato)	Totale Punt (a cura della Commissione)
Esperienza di docenza specifica (tutor o esperto) in corsi ministeriali. (punti 1 per ogni anno, fino ad un massimo di punti 10)		
Partecipazione a gruppi di progetto e gestione P.O.N. (punti 3 per ogni incarico fino ad un max di punti -si valuta un solo incarico per ogni anno)		
Esperienza di docenza (tutor o esperto) specifica in Progetti P.O.N. (punti 3 per ogni incarico, per un max. punti 21)		
Competenze informatiche certificate (punti 15)		
Esperienza come Valutatore in Progetti P.O.N. (punti 2 per ogni anno)		
Corso di perfezionamento nel settore di pertinenza di almeno 20 ore (punti 1 per ogni corso)		
Pubblicazioni relative al settore di riferimento (punti 1 per ogni pubblicazione per un max di punti 10)		
Master e specializzazione (punti 1 per un max di punti 10)		
Nomine in Gruppi di Valutazione di Sistema (punti 2 per ogni incarico) (INDIRE; INVALSI ecc.)		
TOTALE		
Titoli ed incarichi devono essere riferiti all'ultimo decennio		



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

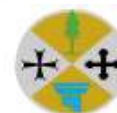
Ambito Territoriale Cosenza 1

Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"

Dipartimento Turismo e Beni Culturali

Via Negroni,5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado



Istruzione e Cultura

ART.6

- COMPENSO ORARIO PREVISTO E DURATA DELL'INCARICO

Per la prestazione effettuata dal Referente per la valutazione, selezionata col presente Bando sarà corrisposto un compenso:

Modulo	Ore	Costo Orario Lordo Stato	Totale
Coding, palestra di pensiero creativo	10	€ 23,22	€ 232,20
Coding, pensiero creativo di noi bambini	10	€ 23,22	€ 232,20
Piccoli cittadini digitali	10	€ 23,22	€ 232,20
Noi ragazzi cittadini digitali	10	€ 23,22	€ 232,20
TOTALE	40		€ 928,80

Il numero di ore effettivamente prestate si desumerà dal timesheet, debitamente compilato e firmato, che la Figura di Referente per la valutazione presenterà al DSGA al termine della propria attività. La liquidazione del compenso previsto avverrà alla conclusione delle attività e a seguito dell'effettiva acquisizione dell'importo assegnato a questa Istituzione Scolastica a rendicontazione approvata e ad effettivo accreditamento dei fondi da parte del Ministero.

I compensi si intendono onnicomprensivi degli oneri fiscali previsti dalle normative vigenti a carico del dipendente.

L'incarico avrà durata sino agli adempimenti finali richiesti.

ART.7

- MODALITA' DI PRESENTAZIONE DELLE CANDIDATURE

La domanda con gli atti ad essa allegati, redatta in carta semplice, indirizzata al Dirigente Scolastico dell'Istituto Comprensivo Cosenza III "Via Negroni", via Negroni n. 5 – 87100 Cosenza, dovrà essere inserita in una busta e sigillata in tutte le sue parti. Sulla stessa busta dovrà essere riportata la seguente dicitura: **"PON 2014/20- FSE" – Selezione Referente alla valutazione tra il personale docente dell'Istituzione Scolastica** – Avviso pubblico 2999 del 13/03/2017 Azione 10.2.2 Azioni di integrazione e potenziamento delle aree disciplinari di base 10.2.2.A - Competenze di base 1. Sviluppo del pensiero computazionale e della creatività digitale 2. Competenze di "cittadinanza digitale" Titolo progetto: "Pensiero computazionale e cittadinanza digitale" "Robotik e Sensorial"- Codice progetto: 10.2.2A-FSEPON-CL-2018-514– CUP: C89F18000960006.

Le istanze di partecipazione modello redatte sul Modello: **Allegato 1**, indirizzate al Dirigente Scolastico dell'Istituto Comprensivo, dovranno pervenire all'Ufficio Protocollo dell'IC, **entro le ore 12,00 di giorno 29 -04-2019.**

ALLEGATI ALLA ISTANZA DI PARTECIPAZIONE (Allegato1):

1. Tabella di auto-valutazione dei titoli (allegato 2);
2. Dichiarazione privacy (Allegato 3);
3. Dichiarazione di insussistenza di cause di incompatibilità del progetto PONFSE (Allegato 4);
4. Dichiarazione personale sostitutiva ai sensi del D.P.R. n. 445/2000 relativa al possesso di Buone/Ottime capacità nell'uso delle tecnologie informatiche e Digitali e di conoscenza della Piattaforma PON e autonomia nell'uso della stessa (Allegato 5);
5. Dichiarazione del possesso dei titoli didattici culturali e professionali menzionati nel CV (Allegato 6);
6. Curriculum vitae in formato europeo con firma autografa su ogni pagina e dichiarazione del numero totale di fogli;
7. Copia fotostatica, su entrambi i lati, del documento di riconoscimento in corso di validità;
8. Copia fotostatica, su entrambi i lati, del Codice Fiscale o tessera Sanitaria in corso di validità.

Non saranno prese in considerazione le candidature incomplete degli allegati sopra menzionati o non debitamente sottoscritte.



Ministero dell'Istruzione dell'Università e della Ricerca

Ufficio Scolastico Regionale per la Calabria

Ambito Territoriale Cosenza 1

Istituto Comprensivo Cosenza III "V.Negroni"

Dipartimento Turismo e Beni Culturali

Via Negroni,5 – Cosenza

Scuole Infanzia, Primaria e Secondaria di Primo Grado

Istruzione e Cultura

Sono ammesse le seguenti modalità di presentazione:

- Consegna a mano presso l'Ufficio Protocollo;
- Posta raccomandata con ricevuta A/R (***non farà fede il timbro postale ma la data e l'ora di effettiva ricezione da parte della Scuola***).

Si fa presente che:

- non si terrà conto delle istanze pervenute oltre il termine fissato;
- le domande che risultassero incomplete o prive del Curriculum Vitae non verranno prese in considerazione;
- l'amministrazione si riserva, in caso di affidamento di incarico, di richiedere la documentazione comprovante i titoli dichiarati. La non veridicità delle dichiarazioni rese è motivo di rescissione del contratto;
- l'aspirante dovrà assicurare la propria disponibilità per l'intera durata del progetto, che si concluderà presumibilmente il 31/08/2019.

ART. 8

- AUTORIZZAZIONE AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI E DISPOSIZIONI FINALI

Ai sensi del Regolamento (UE) 2016/679 e D.Lgs 196 del 30/06/2003, l'Istituto si impegna al trattamento dei dati personali dichiarati solo per fini istituzionali e necessari per la gestione giuridica del presente bando. In caso di mancanza o parziale disponibilità di candidati, il Dirigente Scolastico darà attuazione a tutte le procedure ritenute opportune e necessarie, ricorrendo al Bando ad evidenza pubblica. Il responsabile del procedimento è il Dirigente Scolastico; responsabile del trattamento dati il D.S.G.A. Per quanto non espressamente indicato valgono le disposizioni ministeriali indicate nelle linee guida di attuazione degli interventi finanziati con i Fondi Strutturali. Il presente bando interno è pubblicato all'albo on-line del sito web dell'istituzione scolastica.

IL DIRIGENTE SCOLASTICO

Prof.ssa Marina DEL SORDO

documento firmato digitalmente ai sensi e per gli effetti
del Codice dell'Amministrazione Digitale e norme ad esso connesse