



Co-funded by the  
Erasmus+ Programme  
of the European Union



A

llegato n. 2

## TIRO ALLA FUNE

Si traccia una linea retta al centro del campo da gioco, mentre la fune viene utilizzata in parti uguali sul lato destro/sinistro della linea centrale.

Due squadre - di pari classi - di 6 ragazzi, ciascuna delle quali rappresenta un gruppo di stati, afferrano la fune in più punti cercando di **trascinare la squadra avversaria oltre la linea di centro campo**. Vince la squadra che riesce a farlo,

**Ad ogni giocatore viene assegnato un numero e rappresenta uno stato della UE (con un fazzoletto legato al braccio, o altro)**

Un arbitro-docente dà il via **mentre i compagni di classe incoraggiano gli "stati" in campo**.

**LABORATORI DI RICICLO**, curati dai docenti di alcune classi della scuola Primaria e della scuola Secondaria, saranno documentati dalle proiezioni multimediali previste dal programma

### INDICAZIONI UTILI

-La versione del gioco sopra descritto, è rivolta sia ai ragazzi della primaria che a quelli della secondaria, ma si possono applicare varianti per adeguare la competizione al contesto classe/ al grado scolastico.

-Preparare, **a cura di tutti i docenti in servizio** una serie di domande (un monumento significativo, una piazza, un gioco, un eroe-personaggio famoso, altro) sull'arte, la cultura, le tradizioni dei Paesi dell'Unione Europea.

-Le gare-competizioni verranno preparate insieme agli alunni a cura dei **docenti di Educazione Fisica**, nelle loro ore, e si predisporranno con loro i luoghi, con la collaborazione degli operatori/personale ausiliario.

-La scelta della musica, delle canzoni che accompagneranno le gare, la preparazione di simboli, manifesti, disegni, cartoncini, e le presentazioni multimediali che precederanno l'evento, sono affidati agli alunni con la guida e il supporto dei **docenti**